

3. Ganzzahlige und kombinatorische Optimierung

3.1 Ganzzahlige Optimierung

$$\begin{array}{l} \text{(L) = LP-Relaxation} \\ \text{(G)} \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \text{Min } F(\mathbf{x}) = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t. } \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ \mathbf{x} \in \mathbf{Z}_+^n \\ \mathbf{x} \in \{0,1\}^n \quad \text{(binäres Problem)} \end{array} \right.$$

→ total unimodulare Matrix A, Gomory-Verfahren

3. Ganzzahlige und kombinatorische Optimierung

3.2 Branch-and-Bound-Verfahren

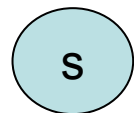
→ obere Schranke B , untere Schranke $b(s)$

→ $M(s) = \{x \in M \mid x_j = s_j, x_j \text{ fixiert}\}$, Probleme $P(s)$



$b(s) \geq B$

Knoten eliminiert

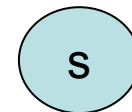


$b(s) < B$,

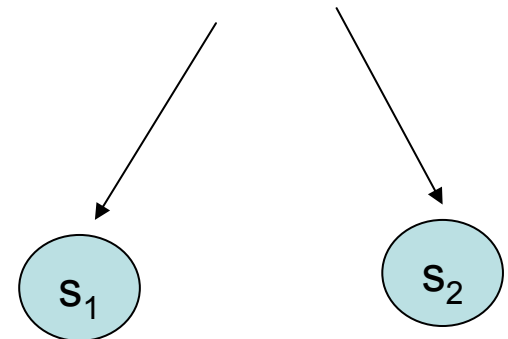
$s = x$ für ein x in M

Knoten eliminiert,

$B = F(x)$, $x^+ = x$

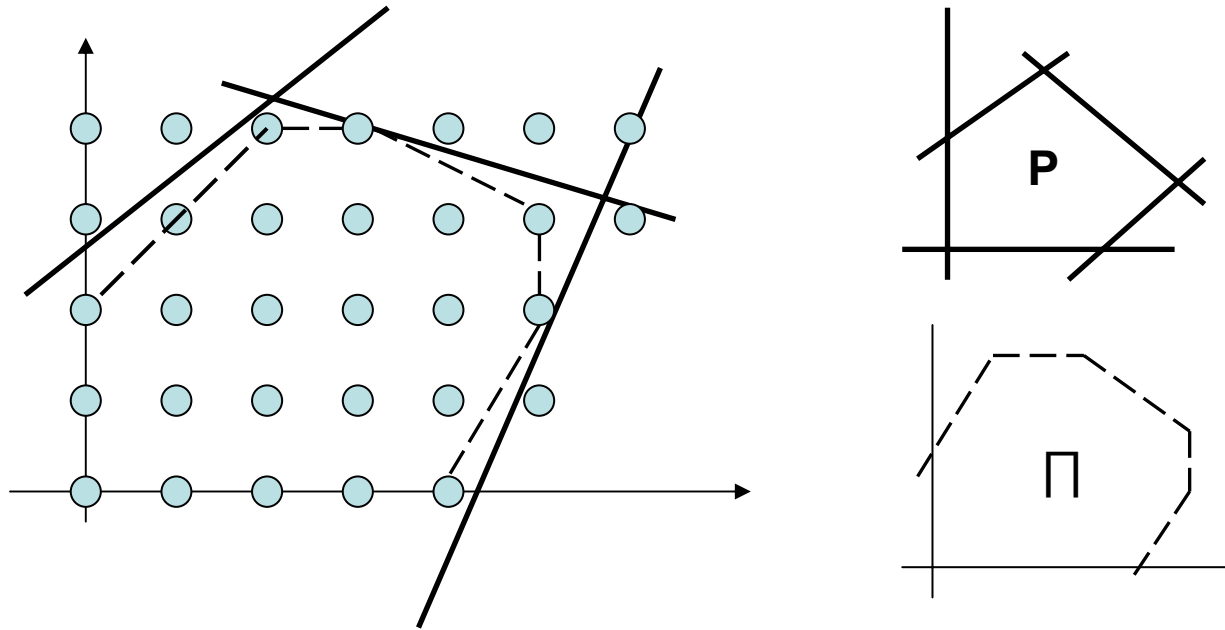


$b(s) < B$



→ FIFO-Strategie, LIFO-Strategie,
LLB-Strategie

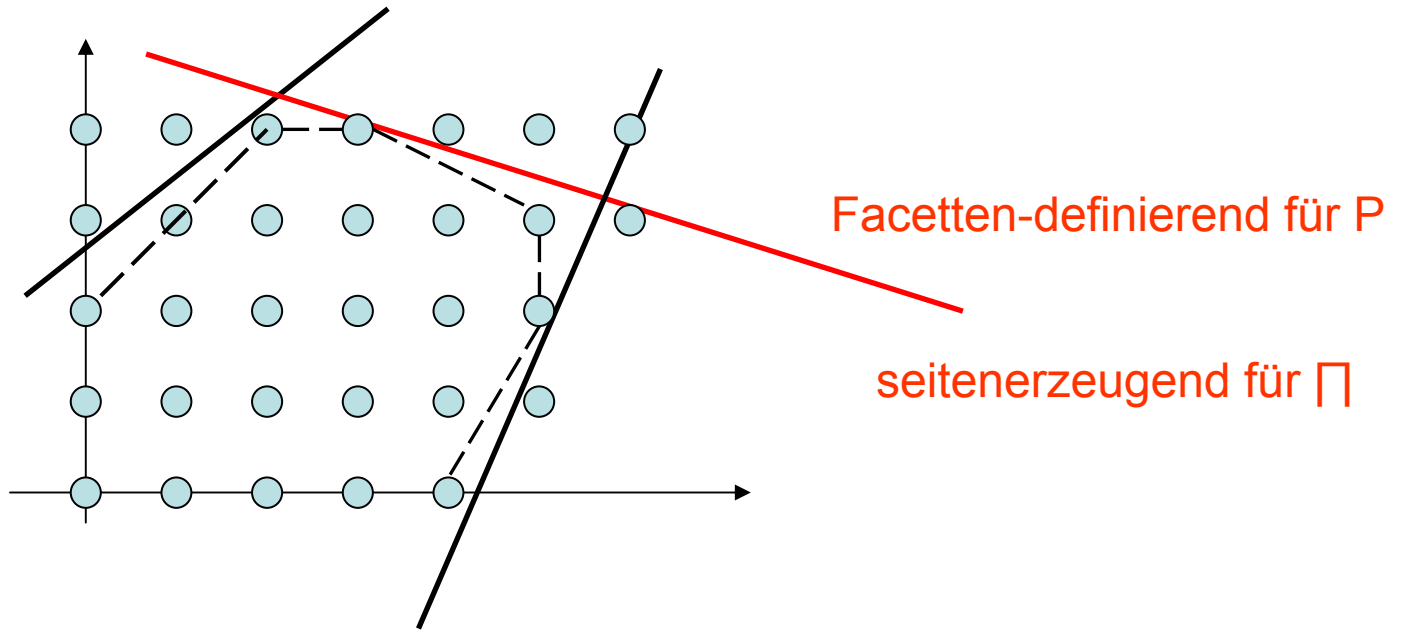
3.3 Branch-and-Cut-Verfahren



→ Konstruiere Polyeder Q mit $\square \subset Q \subset P$, optimiere auf Q

→ Facette, Ecke, Seite von \square bzw. P , scharfe Schnitte

3.3 Branch-and-Cut-Verfahren



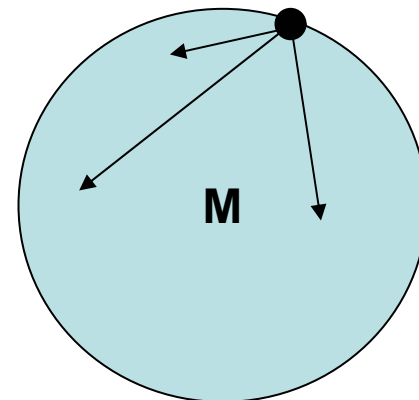
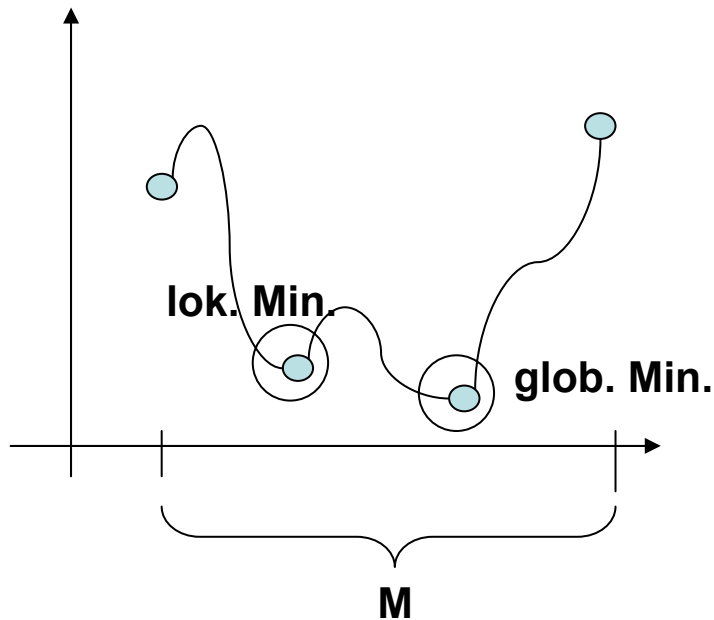
4. Nichtlineare Optimierung

$$\text{Min } F(x)$$

$$\emptyset \neq M$$

$$\text{s.t. } x \in M$$

→ lokaler, globaler Minimalpunkt, zulässige Richtungen, Abstiegsrichtung, notwendige und hinreichende Optimalitätsbedingungen



4.2. Konvexe Optimierungsprobleme

$$\text{Min } F(\mathbf{x})$$

$$\text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) \leq 0 \quad (i = 1, \dots, m)$$

$$F, f_i \text{ konvex}$$

→ hinreichendes Optimalitätskriterium, Lagrange-Funktion, Karush-Kuhn-Tucker-Bed (2 Typen), Slaterbedingung

4.3. Lösungsverfahren für nichtlineare Opt.probleme

4.3.1. Eindimensionale Minimierung

F unimodal → Verfahren des Goldenen Schnittes

F streng konvex, F zweimal stetig diffbar → Newton-Verfahren (schneller)

4.3.2. Unrestringierte mehrdimensionale Opt.probleme

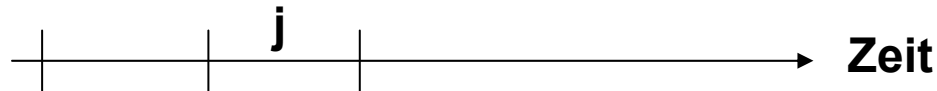
→ Verfahren des steilsten Abstiegs, Newton-Verfahren

4.3.3. Restringierte mehrdimensionale Opt.probleme

**→ Verfahren der zulässigen Abstiegsrichtungen, Minimiere
F in jedem Iterationsschritt in einer Dimension**

5. Dynamische und stochastische Modelle und Methoden

5.1. Dynamische Optimierung



x_j = Zustandsvariablen ($j=1,..n$)

u_j = Entscheidungs- od. Steuervariable

$g_j(x_j, u_j)$ Kosten , $x_{j+1} = f_j(x_j, u_j)$

X_j Zustandsbereich, $U_j(x_j)$ Steuerbereich

(u_1, \dots, u_n) Politik

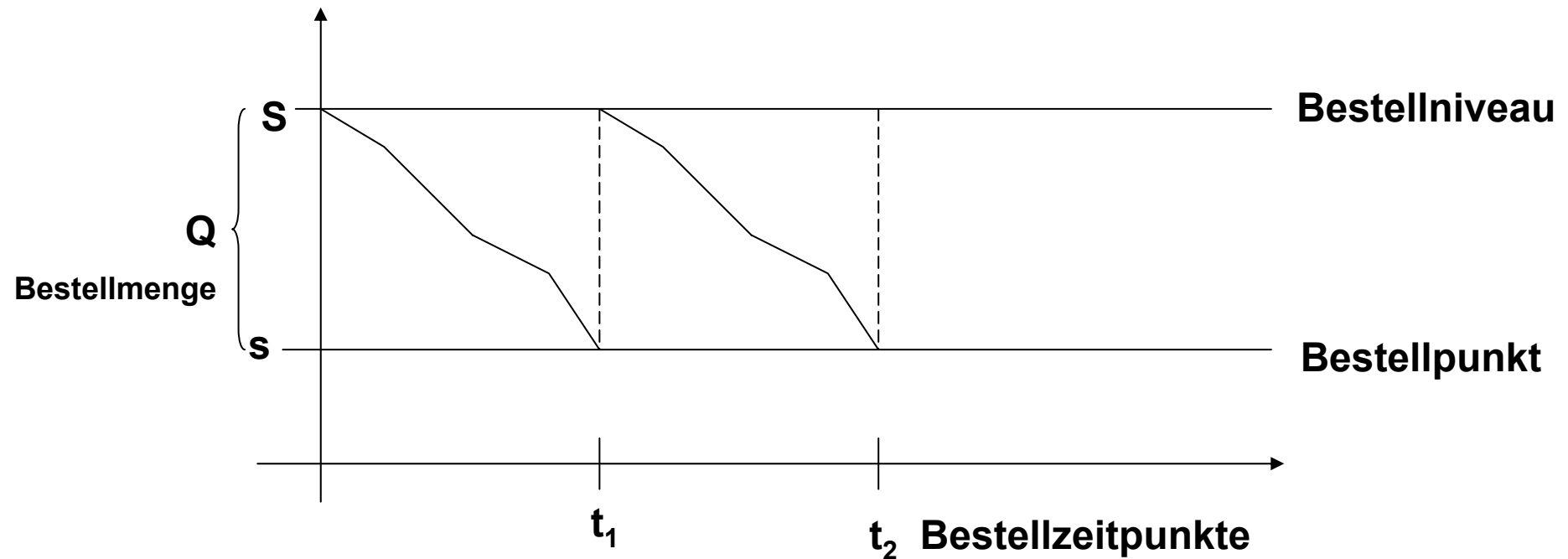
→ Bellmansche Funktionalgleichung, Bellmansches Optimalitätsprinzip, Bellmansche Funktionalgleichungsmethode, Version I, Version II

5. Dynamische und stochastische Modelle und Methoden

5.2 Lagerhaltung

5.2.1 klassisches Losgrößenmodell, EOQ-Modell

→ mit Fehlmengen, ohne Fehlmengen



5. Dynamische und stochastische Modelle und Methoden

5.2.2 Deterministisches dynamisches Modell

$$\text{Min } \sum_{j=1}^n [K\delta(u_j) + hx_{j+1}]$$

$$\text{s.t. } x_1 = x_{n+1} = 0$$

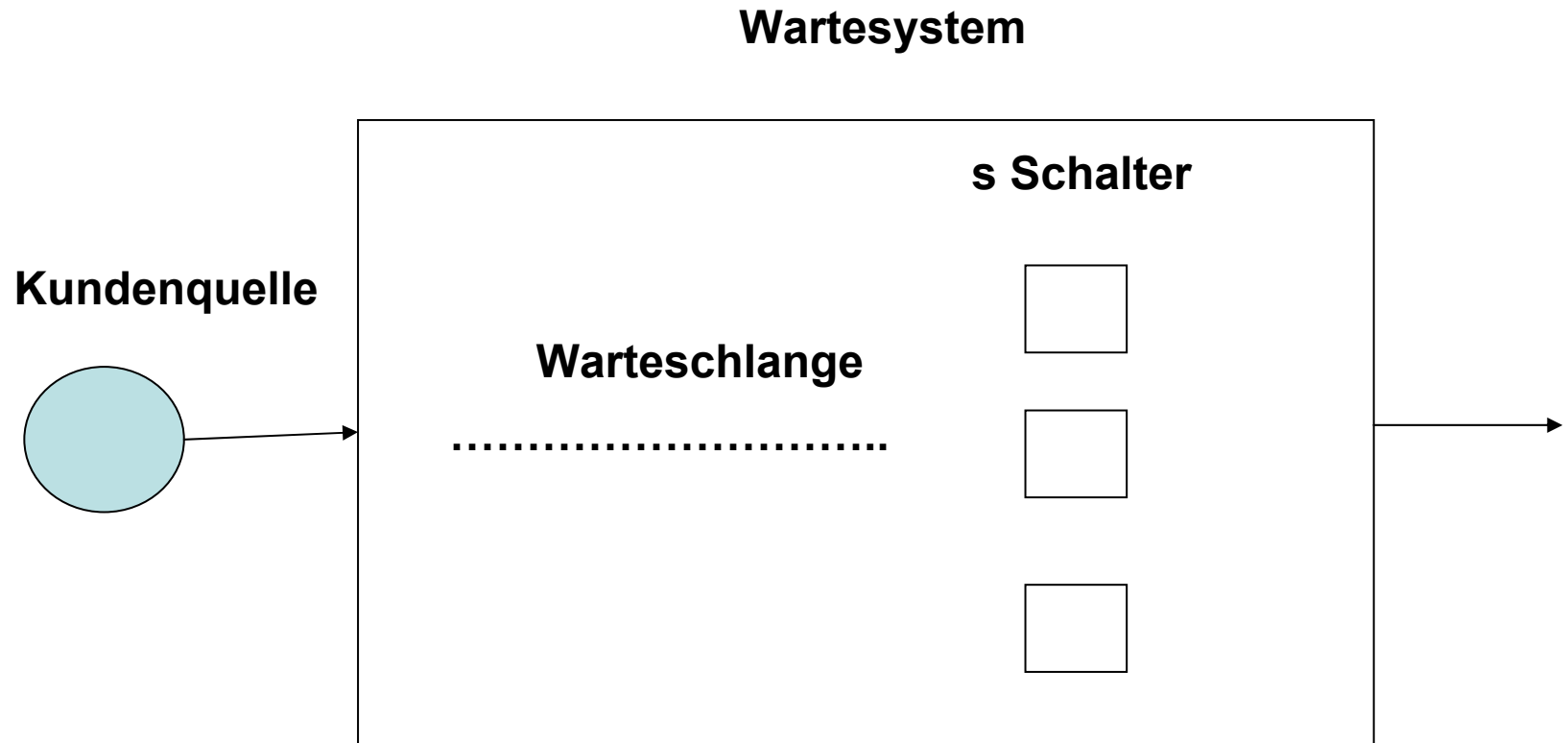
$$x_j = x_{j+1} - u_j + r_j$$

$$0 \leq u_j \leq x_{j+1} + r_j$$

j=1,...,n

→ Algorithmus von Wagner und Whitin

6. Warteschlangen



→ Zwischenankunftszeit, Bedienungszeit, Wartezeit

6.1 M/M/1 - System

Ankunfts- und Bedienprozess sind stochastisch unabhängige Poisson-Prozesse mit Ankunftsrate und Bedienrate.

→ Differentialgleichungssystem für $p_j(t)$ = Wahrscheinlichkeit, dass Anzahl der Kunden zum Zeitpunkt t j beträgt, Übergangsgraph.

→ Gleichgewichtsfall, falls Konvergenzbedingung erfüllt.
(System ist im Gleichgewicht für große t)

→ Formeln für L , W , c_j , \prod_j, \dots

6.1 Erweiterungen

-M/M/1/r, ungeduldige Kunden, Littles Formel $L = \lambda W$
mit λ_{eff} statt λ

-M/M/s, M/M/s/r